



DIGITALNA ZBIRKA ORODIJ

Zbirka programskih orodij, primernih za
virtualizacijo praktičnega usposabljanja z delom



WBL GOES
VIRTUAL



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Virtualizacija praktičnega usposabljanja z delom – izzivi, orodja, kompetence: WBL_GOES_VIRTUAL
Številka sporazuma: 2020-1-AT01-KA226-VET-092549.

Podpora Evropske komisije za pripravo te publikacije ne pomeni potrditve vsebine, ki izraža le mnenja
avtorjev, in Komisija ne more biti odgovorna za kakršno koli uporabo informacij, ki jih vsebuje.



DIGITALNA ZBIRKA ORODIJ

Zbirka programskih orodij, primernih za virtualizacijo praktičnega usposabljanja z delom

Projekt: Virtualizacija praktičnega usposabljanja z delom – izzivi, orodja,
kompetence: WBL_GOES_VIRTUAL

Številka projekta: 2020-1-AT01-KA226-VET-092549.

Več informacij na: www.wbl-goes-virtual.eu

Licenca: 
priznanje avtorstva – nekomercialno 4.0, mednarodno ([CC BY-NC 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/))

Naslovnica in postavitev: **Verein Auxilium**, Geidorfplatz 2, 8010 Gradec, Avstrija

Partnerstvo:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Podpora Evropske komisije za pripravo te publikacije ne pomeni
potrditve vsebine, ki izraža le mnenja avtorjev, in Komisija ne
more biti odgovorna za kakršno koli uporabo informacij, ki jih
vsebuje.



KAZALO VSEBINE

UVOD	4
Informacije o projektu WBL_GOES_VIRTUAL	4
O zbirki orodij	4
VODNIK	6
TOOLBOX	8
Anchor by Spotify	8
AnswerGarden	10
Canva	11
Classroomscreen	12
Discord	13
Dropbox	15
FLINGA	16
Google Drive	17
Google Meet	18
Google Classroom	20
Kahoot!	22
Lucidchart	23
MeisterTask	25
Mentimeter	26
MindMeister	28
Moodle Workplace	29
Overly	31
Padlet	32
PodOmatic	33
Prezi	35
Quizlet	37
Socrative	38
SurveyMonkey	40
Visme	41
YouTube	43



Informacije o projektu WBL_GOES_VIRTUAL

Projekt WBL_GOES_VIRTUAL je neposredni odziv na izredni razpis Evropske komisije s konca leta 2020, katerega cilj je bil pomagati omiliti posledice pandemije covid-19 z zagotavljanjem podpornih struktur, izobraževalnih ponudb in materialov za podporo poklicnemu izobraževanju. V mesecih, ko je divjala pandemija, odločevalci na nacionalni in regionalni ravni pri oblikovanju predpisov in načrtov za izredne razmere niso dovolj upoštevali ponudnikov poklicnega izobraževanja in usposabljanja (PIU), zlasti pa procesov praktičnega usposabljanja z delom v nasprotju z drugimi izobraževalnimi sektorji. Tako so se morali številni učenci v okviru PIU in PUD, pa tudi njihovi učitelji, znajti sami.

V zgolj 12 mesecih je transnacionalno partnerstvo petih profesionalnih organizacij iz Avstrije, Nemčije, Slovenije in Španije razvilo celosten in raznolik program usposabljanja za strokovni kader PUD, namenjen podpori digitalizacije učnih vsebin in omogočanju poučevanja oziroma usposabljanja učencev v virtualnem kontekstu. Kot dopolnitev služi Digitalna zbirka orodij, razvita za to, da tem učiteljem zagotovi zlahka razumljiva navodila za uporabo dobro uveljavljenih digitalnih orodij, skupaj s povezavami za hiter dostop do njih.

O zbirki orodij

Zaradi zapor po vsej Evropi, ki jih je izsililo širjenje pandemije Covid-19, se je ustavila večina procesov učenja na delovnem mestu (WBL). Medtem ko se je šolsko izobraževanje po določenem času začelo nadaljevati prek spleta, se struktura učenja z delom v poklicnem izobraževanju in usposabljanju ter druge oblike učenja, povezane z delom, niso mogle tako zlahka prilagoditi. Da bi zapolnili to vrzel ter učiteljem in mentorjem WBL zagotovili zadostno strukturo in orodja v ad hoc krizah, ki niso omejene na zaustavitve, je virtualni konzorcij WBL goes pripravil zbirko orodij za podjetja in osebe WBL.

Ta zbirka orodij vsebuje 25 vnaprej preizkušenih orodij, ki so prosto dostopna na trgu. Vsa imajo brezplačno različico ali vsaj demo različico, ki jo je mogoče takoj uporabiti. Mednarodno partnerstvo je najprej zbralo in predhodno preizkusilo več kot 60 orodij, in sicer interno in s podporo strokovnjakov s področja WBL v vseh partnerskih državah, torej v Avstriji, Nemčiji, Španiji in Sloveniji. S tem temeljitim izbirnim postopkom je zbirka orodij vsebovala le najvišje ocenjena orodja, primerna za virtualizacijo vsebin WBL.



Na ta način lahko posamezni uporabniki preskočijo zamudno testiranje več orodij in dolg postopek izbire. Vsa orodja so zdaj predstavljena s primeri uporabe, zato jih je mogoče hitro uporabljati in prilagajati, ne da bi za to potrebovali obsežno predhodno znanje ali večje digitalne spretnosti. Nekatera orodja vsebujejo celo vnaprej pripravljeno ali posneto gradivo, ki ga je mogoče prilagoditi potrebam učencev, zato odpade napor, da bi vse spletno gradivo na novo ustvarili od začetka. Za lažje prilagajanje v teh negotovih ad-hoc razmerah so vsa orodja ustrezna za podjetja in realnost WBL ter teme, ki jih je treba virtualizirati, dobro preizkušena in opisana skupaj s primeri uporabe, skladna z evropskimi načeli poklicnega izobraževanja in usposabljanja (npr. pristopi k učnim izidom, deskriptorji NOK, kreditne točke ECVET itd.), enostavno dostopna, prenesena in uporabna ter za podjetja brezplačna ali vsaj poceni za uporabo. Čeprav so vsa orodja na voljo v angleščini, jih večina ponuja tudi različne jezikovne različice v številnih evropskih jezikih. Zbirka orodij je na voljo na spletni strani projekta, na voljo pa je tudi v obliki dokumenta PDF za raziskovanje in iskanje posameznih orodij. Zaradi lažjega iskanja je dokument PDF urejen po abecednem vrstnem redu. Kljub temu vsebuje tudi štiri kategorije (virtualna komunikacija, delitev nalog in spremljanje učencev v procesu WBL, orodja za upravljanje učenja in avtorska orodja, orodja za izdelavo vaj in učbenikov, orodja in programska oprema VR/AR), ki se v spletni različici uporabljajo za razvrščanje orodij. Ker nekatera spadajo v več kategorij, jih je mogoče najti pod različnimi naslovi, da so lažje dostopna. Obe različici zagotavljata jasno in navigacijsko strukturo, ki vsebuje avtorja, ključne besede, razpoložljivost/povezavo, dodano vrednost in koristi za virtualni učni proces, opis orodja, praktično uporabo orodja in primere uporabe, ceno, zahteve na ravni podjetja, omejitve avtorskih pravic in uporabe/GDPR ter morebitna primerljiva orodja. Spletna različica se dodatno odziva na ključne besede za lažje iskanje potrebnih orodij in kot dodatne informacije zagotavlja pojasnjevalne videoposnetke. Ponudnik WBL lahko tako sprejme utemeljeno odločitev o orodju in po želji takoj začne z delom. Najpomembneje je torej, da tako spletna kot offline različica zagotavljata neposredno povezavo za dostop do ustreznega orodja in njegovo uporabo. Za učenje od drugih uporabnikov spletna različica zagotavlja sistem ocenjevanja in razdelek za komentarje, ki omogoča izmenjavo izkušenj z vsakim orodjem. Vendar pa ponudba privlačnega virtualnega WBL ni odvisna le od izbire pravega orodja. Upoštevati je treba še več stvari, zlasti če ponudniki z njim nimajo predhodnih izkušenj. Projekt WBL_GOES_VIRTUAL zato ponuja celovit program usposabljanja v štirih delih, ki učencem predstavi strojno in programsko opremo digitalne učne tehnologije, spletno didaktiko in praktične vaje. Ta dopolnjuje zbirko orodij in obvešča podjetja o zahtevah in stvareh, ki jih je treba upoštevati pri virtualizaciji usposabljanja WBL. Podrobno opisuje, npr. katere tehnične zahteve in katere naložbe so potrebne ter kakšni so konkretni koraki za virtualizacijo WBL. Navsezadnje pri delujočem in privlačnem virtualnem WBL ne gre za to, da imamo največ, temveč prava orodja v pravih okoliščinah.



Virtualizacija vsebine WBL - točke za razmislek

Najpomembnejši dejavnik pri razmišljanju o virtualizaciji vsebin učenja na delovnem mestu je seveda zavedanje, da se to dotika nešteti različnih poklicnih sektorjev, ki imajo različne potrebe in možnosti. Okolja za učenje na delovnem mestu se razlikujejo od države do države, celo od regije do regije, prav tako pa je velika razlika, ali poteka v velikem podjetju ali v malem ali srednje velikem podjetju. Kako je mogoče zagotoviti ustrezne smernice za vse te različne razmere in perspektive?

Projekt WBL_GOES_VIRTUAL poskuša rešiti ta izziv s ponudbo usmerjevalnih vprašanj, ki mentorja WBL vodijo skozi proces priprave in izvajanja digitalizacije vsebine usposabljanja. Za zdaj in današnje stanje tehnologije je očitno, da virtualne vsebine usposabljanja ne morejo biti popolno in 100-odstotno nadomestilo resničnih izkušenj in praktičnih usposabljanj. Kljub temu je v kriznih časih ali celo kot inovativna in privlačna dopolnilna funkcija virtualizacija učnih vsebin na delovnem mestu in ohranjanje stika z učenci prek ustreznih digitalnih sredstev ključnega pomena.

V resnici se mentorji WBL soočajo z izzivom, da še naprej zagotavljajo ponudbe usposabljanja, hkrati pa običajno niso popolnoma odgovorni za okoliščine. To pomeni, da morajo stopiti v stik z drugimi sodelavci in nadrejenimi, da bi omogočili potrebne spremembe, na primer ko je treba kupiti novo strojno opremo ali licence za programsko opremo. Prav tako morajo raziskati, ali imajo sami in tudi njihovi učenci potrebne kompetence in dostopnost do predlaganih sredstev virtualizacije.

Preverjanje pripravljenosti po korakih

Na naslednji strani je v obliki vodilnega platna predstavljeno preverjanje pripravljenosti po korakih. Kot mentor si utirajte pot od leve proti desni in razmislite o vodilnih vprašanjih. Zapišite si in naredite načrt, kako se lotiti virtualizacije vsebin WBL.



ZAČETNA SITUACIJA	PREVERITE VIRE KAJ JE NA VOLJO IN KAJ ŠE POTREBUJETE?	DIDAKTIČNI KORAKI ZA VIRTUALIZACIJO VSEBINE WBL	KONČNE MISLI
Zakaj želim virtualizirati svoje ponudbe usposabljanja na delovnem mestu? ○ Želim dodati digitalne elemente ○ moram zaradi zunanjih okoliščin Kako dolgo nameravam uporabljati digitalna sredstva? ○ Samo kratkoročno, da premostim čas, dokler se ne bom lahko vrnil k usposabljanju F2F. ○ Srednjeročno ali negotovo, če se bo odlično obneslo, bom morda še naprej uporabljal nekatere vsebine ○ Dolgoročno, pri usposabljanju želim še naprej uporabljati virtualne elemente Kaj želim virtualizirati? ○ Komunikacijo z učenci? ○ Naloge za samostojno učenje? ○ Resnične vsebine/predavanja? ○ Celoten proces? Kdo natančno je ciljna skupina vaše virtualne vsebine WBL? ○ Prepričajte se, da ponujate vsebine, ki so prilagojene potrebam učencev. Učenci prvega letnika WBL potrebujejo povsem drugačen pristop kot učenci zadnjega letnika.	Infrastruktura ○ Ali imate na voljo potrebno infrastrukturo? ○ Ali ste v domači pisarni ali lahko dostopate do zmogljivosti v vašem podjetju? ○ Ali se morate dogovoriti za kakšne posebne sestanke ali upoštevati kakršne koli predpise z drugimi sodelavci? ○ Kako lahko zagotovite dostopnost svojih vsebin za vse učence? Oprema ○ Ali imate na voljo potrebno strojno opremo? Za vas kot mentorja in za vaše učence? ○ Kaj bi morali kupiti? ○ Ali imate na voljo potrebno programsko opremo? Ali potrebujete licence kot mentor ali tudi za učence? Čas ○ Koliko časa bi potrebovali za izvedbo virtualizacije? Ali gre samo za vzpostavitev digitalne komunikacijske strukture ali nameravate digitalizirati tudi poglobljene vsebine? ○ Ali imate na voljo pravočasna sredstva? Kako si lahko zagotovite čas? Ali morda obstaja učinkovitejša rešitev? Kompetence ○ Ali že imate potrebne kompetence za virtualizacijo svojih vsebin WBL? ○ Katere dodatne kompetence bi potrebovali? Kako lahko te kompetence pridobite? Ali je mogoče te kompetence pridobiti s samostojnim učenjem prek učnih gradiv? Osebj ○ Ali za virtualizacijo vsebin WBL delate sami ali morate sodelovati z drugimi kolegi/mentorji? ○ Če potrebujete podporo pri izvajanju (npr. osebe za IKT/IT), ali imajo vaši podporni sodelavci pravočasne vire, da vam zagotovijo pomoč, ki jo potrebujete? Finančni viri ○ Ali morate kupiti opremo ali licence za programsko opremo? ○ Ali imate na voljo potrebna proračunska sredstva? ○ Na koga se morate obrniti, da bi omogočili nakup? ○ Naredite splošno oceno: koliko proračunskih sredstev potrebujete?	1. Opišite vsebino, ki jo želite virtualizirati. Razdelite jo na seje po največ 60-90 minut naenkrat, da boste poskrbeli za koncentracijo in pozornost učencev. 2. Opredelite učne cilje za učence (kaj lahko učenec naredi po koncu vsebine usposabljanja). Po potrebi opredelite podcilje in vsebino še bolj razdelite. 3. Ustvarite rdečo nit, ki vodi skozi vsebino, po možnosti korak za korakom od začetka do konca. Kako boste vedeli, da so vaši učenci končali učno sejo? 4. Izberite najprimernejši način digitalne izvedbe in dopolnilna programska orodja. 5. Ustvarite vsebino v skladu s svojimi načrti. Poskrbite, da bo vsebina aktivno vključevala učence. 6. Ustvarite oceno, primerno za vašo vsebino WBL, na primer kviz. Ali pa naj učenci naložijo fotografijo projekta, ki so ga ustvarili? Vse je odvisno od vas!	○ Ali so vaše vsebine WBL privlačne in razumljive za učence? Ali vsebuje mešanico medijev in vizualnih elementov? Če temelji samo na besedilu, jo poskusite popestriti z uporabo druge digitalne metode ali z dodajanjem ohlapnih elementov. ○ Ali je vaša vsebina WBL za učence motivacijska? Ali je delovna obremenitev izvedljiva v predvidenem času? Tu in tam lahko kakšna šala močno spremeni motivacijo učencev, da nadaljujejo z delom. ○ Zberite povratne informacije od svojih učencev in se prepričajte, da jih ne boste niti preobremenili niti premalo navdušili. Zlasti na začetku boste morda morali biti v tesnem stiku z učenci, da bi ocenili, ali je vaša učna vsebina ponujena na primeren način. ○ Za dodatne informacije in podporo preizkusite program usposabljanja WBL_GOES_VIRTUAL in spletno zbirko orodij.

Anchor by Spotify

Avtor	Michael Mignano, Nir Zicherman (Spotify), Švedska
Kategorija	orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin, vodniki in orodja za pripravo vodnikov
Ključne besede	poddaja, upravljanje poddaj, pretočno predvajanje, ustvarjanje poddaj, snemanje vsebin, priprava vodnikov, pretočno predvajanje v živo
Dostopnost/povezava	https://anchor.fm/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Brezplačno, uporabniku prijazno spletno mesto za gostovanje in ustvarjanje poddaj, ki ponuja vgrajena orodja za snemanje, urejanje in deljenje avdiovsebin. Mentorjem PUD pa ponuja zanimivo in lahko dostopno orodje, ki ga lahko učenci uporabljajo kjer koli in kadar koli.
Opis orodja	Anchor by Spotify je brezplačna platforma za ustvarjanje poddaj, ki vsebuje orodja, ki poenostavljajo postopek snemanja in urejanja zvočnih zapisov, njihovo razporejanje v epizode in objavljane na platformah za poslušanje poddaj. Platforma ima vgrajena orodja, ki so preprosta za uporabo in omogočajo hitro, priročno, intuitivno in preprosto nalaganje, snemanje in urejanje gradiva s pomočjo izbrane naprave uporabnika – računalnika, tablice, pametnega telefona – brez potrebe po posebni programski opreми za snemanje ali urejanje. Orodja za snemanje zvok zajemajo neposredno iz uporabnikove naprave in jih je mogoče sinhronizirati z vsemi napravami uporabnika. Orodje omogoča brezplačno neomejeno gostovanje in poenostavljeno distribucijo v vse glavne aplikacije in spletna mesta za poslušanje, ponuja pa tudi možnosti vstavljanja.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Uporabite poddaje za ponavljanje učnega gradiva – povzemite vsebino, ki ste jo obravnavali v določeni učni uri. Posnemite navodila za nadaljnje delo ali domače naloge. Učence spodbudite k ustvarjanju lastnih poddaj, na primer, da sami raziščejo temo in jo v kratkih poddajah predstavijo svojim vrstnikom.
Cena	brezplačno
Zahteve na ravni podjetja	Potrebna je registracija, ki je mogoča tudi prek Facebooka, Googla, Twitterja ali AppleID-ja.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Brez posebnih omejitev, preverite predpise GDPR v svojem podjetju. Orodje je na voljo samo v angleščini.
Primerljiva orodja	Podbean https://www.podbean.com/ Ustvarjanje in objavljane poddaj z lastnim orodjem za poenostavljeno snemanje.



Podomatic

<https://www.podomatic.com/>

Spletna stran za gostovanje poddaj, ki ponuja storitve za ustvarjanje in objavljane poddaj.

Restream

<https://restream.io/>

Platforma za ustvarjanje, urejanje in deljenje poddaj.



Avtor	Creative Heroes, Nizozemska
Kategorija	virtualna komunikacija, spremljanje učencev v učnem procesu PUD
Ključne besede	orodje za takojšnje povratne informacije, sodelovanje občinstva v realnem času, ustvarjanje besednih oblakov
Dostopnost/povezava	https://answergarden.ch/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	takojšnje kratke povratne informacije od učencev, vključevanje učencev, da ohranijo pozornost, ugotavljanje ravni znanja
Opis orodja	AnswerGarden je minimalistično orodje za pridobivanje povratnih informacij. Učitelj lahko postavi vprašanje in udeležence povabi, da nanj odgovorijo prek portala AnswerGarden. Njihovi odgovori bodo tvorili vedno večji besedni oblak. AnswerGarden lahko uporabite za sodelovanje občinstva v realnem času, spletno viharjenje možganov in pridobivanje povratnih informacij.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Viharjenje možganov z učenci o določeni temi: pridobivanje kratkih in hitrih povratnih informacij ali mnenj učencev. Denimo: »O čem mislite, da se boste morali naslednje leto naučiti več?« Omogoča tudi izdelavo ankete.
Cena	brezplačno
Zahteve na ravni podjetja	Ni na voljo.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	Mentimeter https://www.mentimeter.com/ Z interaktivnimi predstavitvami, ki vključujejo ankete v živo, kvize, besedne oblake, postavljanje vprašanj in mnogo več, spodbujajte aktivno sodelovanje med hibridnimi sestanki, delavnicami in učnimi urami. Tweedback https://tweedback.de/?l=en Tweedback je spletna platforma za pridobivanje anonimnih povratnih informacij v realnem času na dogodkih, v podjetjih in izobraževalnih ustanovah. Poenostavlja obstoječe scenarije poučevanja in učenja ter omogoča popolnoma nove koncepte pouka.



Canva Canva

Avtor	Melanie Perkins, Avstralija
Kategorija	vodenje izobraževanja in avtorska orodja
Ključne besede	orodje za grafično oblikovanje, oblikovanje, predstavitve, plakati, videoposnetki, urejanje fotografij, ilustracije matematičnih, statističnih in znanstvenih konceptov
Dostopnost/povezava	https://www.canva.com/education/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Zbirka slik, postavitev in predlog, med katerimi lahko izbirate; stran »Učno gradivo«, na kateri najdete učne načrte, ki so jih sestavili drugi pedagogi, da dobite navdih.
Opis orodja	Canva je platforma za grafično oblikovanje in ustvarjanje vizualnih vsebin, dostopna prek telefona, tabličnega računalnika ali računalnika. Platforma omogoča izdelavo predstavitev, plakatov in infografik, vsebin za družbene medije in videoposnetkov. Programska oprema deluje po načelu povleci in spusti ter že vključuje predloge, slike, sloge pisav in grafične elemente, ki jih lahko uporabijo uporabniki.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Naloga za učence, da ustvarijo infografiko o določeni temi. Oblikovanje učnega načrta. Učenci lahko oblikujejo in ustvarijo svoj učni portfelj in načrt za boljšo vizualizacijo in snemanje učnih vsebin. Skupinski projekti. Ustvarjanje delovnih listov in vaj, zlasti za spletne seje.
Cena	Brezplačno za šolske učitelje, brezplačna različica, Canva Pro 109,99 €/leto za do 5 članov.
Zahteve na ravni podjetja	Ni na voljo.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.



Avtor	Classroomscreen B. V., Nizozemska
Kategorija	virtualna komunikacija
Ključne besede	struktura, organizacija, naloge v živo, odštevalnik časa, gradniki
Dostopnost/ povezava	https://www.classroomscreen.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Jasen prikaz nalog z odštevalnikom časa, medijskimi gradniki in drugimi orodji, ki zagotavljajo strukturo na virtualnem zaslonu.
Opis orodja	Orodje za strukturiranje in organizacijo virtualnega pouka, ki vključuje deljenje zaslona med videoklicem. Deluje s programi Zoom, MS Teams in Google Meet. Classroomscreen vključuje več gradnikov, ki jih lahko uporabite v prilagojenem vrstnem redu in nastavitvah, kot so besedilna polja za opombe in navodila, odštevalnik časa, medijski gradnik, ki vas prikazuje med deljenjem zaslona, semafor z brezplačno aplikacijo, orodje za risanje, naključno izbiranje imen s seznama in ankete (samo v različici Pro).
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Pri virtualnih predavanjih ali predstavitev lahko na zaslon vključite odštevalnik časa, orodja za risanje in druge medije, ki obogatijo učni proces in zagotovijo podporo.
Cena	Osnovna različica je brezplačna, različica Pro Plan od 29,90 €/leto.
Zahteve na ravni podjetja	Za dostop do polne brezplačne različice je potrebna registracija.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.





Discord

Avtor	Jason Citron in Stan Vishnevskiy (Discord Inc.), ZDA
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD, vodniki in orodja za pripravo vodniki
Ključne besede	komunikacija, digitalna distribucija, neposredno sporočanje, klepet, izmenjava datotek, souporaba zaslona, študij v živo, skupnost
Dostopnost/povezava	https://discord.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Platforma za pošiljanje neposrednih sporočil in digitalno distribucijo, ki omogoča interakcijo med mentorjem in učenci ter učencem omogoča, da oblikujejo lastno skupnost, usklajujejo dejavnosti, soustvarjajo vsebine in sodelujejo ali ohranjajo stike v različnih oblikah.

Opis orodja

Discord je brezplačna platforma za skupinsko komunikacijo in digitalno distribucijo, kjer lahko uporabniki med seboj komunicirajo z glasovnimi klici, videoklici ali neposrednimi sporočili.

Discord je večplastno komunikacijsko orodje, ki je deloma podobno aplikacijam za klepet (ponuja glasovne klice in besedilna sporočila), deloma pa portalom družbenih medijev, saj ponuja napol javno platformo za pogovor in skupnostni forum, na katerem lahko uporabniki ustvarijo svoje skupine in skupnosti ali se jim pridružijo. Uporabniki se lahko pridružijo javnim ali zasebnim strežnikom (skupinam) ali jih ustvarijo, da se srečujejo in družijo, usklajujejo dejavnosti ali soustvarjajo vsebino. Strežniki so zbirka besedilnih in glasovnih klepetalnic, do katerih je mogoče dostopati prek povezav s povabilom (če je strežnik zaseben). Ti strežniki delujejo kot skupine. Osredotočajo se na različne teme in se lahko razdelijo na različne kanale – majhne prostore za razprave o določenih temah ali nalogah. Vsak strežnik omogoča ustvarjanje lastnih pravil, kanalov, članov in vlog članov, ki uporabnikom omogočajo ali onemogočajo različne nastavitve strežnika. Ustvarite lahko različne sezname udeležencev (imenovane sezname prijateljev), platforma pa ponuja enostavne funkcije hitrega iskanja za iskanje udeležencev.

Vmesnik, ki je preprost za uporabo, omogoča pretakanje vsebin v živo (video, zvok), deljenje in nalaganje različnih medijev (slik, videoposnetkov, spletnih povezav, zvočnih posnetkov, dokumentov, gifov itd.) ter neposredno povezovanje z drugimi računi družbenih medijev (kot so YouTube, Twitch, Twitter, Spotify). Tako Discord deluje kot velika študijska platforma ali platforma za produktivnost, kjer lahko uporabniki študirajo v živo z drugimi prek spletnih kamer, deljenja zaslona ali različnih oblik klepetanja in pošiljanja sporočil.

Discord je na voljo kot aplikacija za računalnik ali tablični računalnik (Windows, macOS, Linux, iPadOS), aplikacija za telefon (Android in iOS), uporabljati pa ga je mogoče tudi neposredno v spletnih brskalnikih.



Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Discord se lahko uporablja za poučevanje ali študij v živo z drugimi uporabniki/učenci prek kamere, souporabe zaslona, skupne rabe dokumentov ali klepetanja. Učenci lahko platformo uporabljajo kot skupno okolje za medsebojno komunikacijo, sodelovanje pri projektih ali soustvarjanje določene vsebine, na primer videovodnika. Uporablja se lahko kot platforma za povezovanje različnih mentorjev, na primer v podjetju ali sektorju, za izmenjavo učnega gradiva in izkušenj s PUD.
Cena	brezplačno
Zahteve na ravni podjetja	internetna povezava, naprava (računalnik, tablični računalnik, telefon) + aplikacija (po potrebi)
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Aplikacija zahteva, da uporabniki posredujejo svojo telefonsko številko, določeni deli aplikacij imajo starostno omejitev. Na splošno je aplikacija skladna z uredbo GDPR, a ker zbira različne podatke o svojih uporabnikih, se najprej prepričajte o omejitvah GDPR v svoji organizaciji.
Primerljiva orodja	Skype http://www.skype.com Visoko zmogljiva aplikacija za videokonference. Slack https://slack.com Programska oprema za sodelovanje, ki omogoča pošiljanje sporočil v realnem času, (video)klice, shranjevanje datotek in povezovanje s številnimi aplikacijami. TeamSpeak https://www.teamspeak.com Aplikacija za komuniciranje, ki uporablja tehnologijo prenosa govora prek internetnega protokola (VoIP). Zoom https://zoom.us Programska oprema za sodelovanje in konference.





Dropbox

Avtor	Dropbox Inc, ZDA
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD
Ključne besede	shranjevanje datotek, organizacija, deljenje nalog, skupno delo, sodelovanje, vodenje skupin
Dostopnost/povezava	https://www.dropbox.com/business
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	skupno ustvarjanje in urejanje dokumentov, nadzor delovnega procesa in shranjevanje dokumentov.
Opis orodja	Spletno orodje za urejanje in shranjevanje datotek (običajnih datotek, vsebin v oblaku ter spletnih dokumentov in bližnjic), ki jih lahko ustvarite, do njih dostopate in jih urejate od koder koli (telefon, tablični računalnik, računalnik) neposredno v orodju. Delo poteka sinhronizirano na osnovi povezave z drugimi orodji, kot so Slack in Microsoftovi programi. Zagotavlja obvestila o napredku in nalogah, ki jih je treba opraviti. Dropbox Paper deluje kot dokument, v katerem lahko učenci preprosto ustvarjajo vsebino in organizirajo projekte z uporabo časovnic, opravil in tabel. Različne ravni dostopa z zaščito z geslom, časovno omejenimi povezavami in dovoljenji za prenos zagotavljajo varnost vsebine. Funkcije Dropbox administratorja poenostavljajo vodenje ekipe, podpirajo varnost podatkov in skladnost ter omogočajo vpogled v dejavnosti ekipe.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Shranjevanje dokumentov, ki jih morajo učenci poznati. Platforma za shranjevanje in interakcijo med skupinskimi projekti. Sezname opravil in časovni načrti za nadzor nad nalogami.
Cena	Osnovna različica je brezplačna, napredna različica za enega uporabnika: 19,99 €/mesec.
Zahteve na ravni podjetja	Potrebna je registracija z e-pošto in geslom.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Brez posebnih omejitev, preverite predpise GDPR v svojem podjetju.



Avtor	Nordtouch, Finska
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD
Ključne besede	digitalna tabla, zbiranje več opomb hkrati, skupno grajenje znanja
Dostopnost/ povezava	https://flinga.fi/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Spodbujanje aktivnega sodelovanja med poukom, ustvarjanje digitalnih miselnih zemljevidov za skupne naloge in projekte, omogoča anonimen dostop in tako učence spodbuja k postavljanju vprašanj.
Opis orodja	Flinga Whiteboard učiteljem in učencem omogoča izdelavo miselnih zemljevidov in združevanje sporočil na poljuben način. Flinga Wall je zid za sporočila, ki je zelo preprost za uporabo. Poslana sporočila je mogoče razporediti glede na to, kdaj so prispela ali koliko vseh so prejela.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Uporablja se za razmišljanje o določeni temi, za hkratno zbiranje komentarjev, idej, vprašanj, primerov in odgovorov učencev na digitalni steni, za spodbujanje razprav celotnega razreda.
Cena	5 tabel brezplačno, licenca Personal Premium Flinga: 76 €/leto, 5 licenc Team Premium: 320 €/leto (premium licence vključujejo neomejeno število tabel).
Zahteve na ravni podjetja	Ni na voljo.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	Mindmeister https://www.mindmeister.com/ MindMeister je spletno orodje za sodelovanje pri izdelavi zemljevidov idej, s katerim lahko vizualno zajemate, razvijate in delite ideje. Padlet https://padlet.com/ Padlet je spletna digitalna oglasna deska ali tabla, ki omogoča zajemanje in razvijanje skoraj vseh vrst informacij ter skupno ustvarjanje uporabnih virov.





Google Drive

Avtor	Google, ZDA
Kategorija	vodenje izobraževanja in avtorska orodja
Ključne besede	souporaba dokumentov, sodelovanje v realnem času, varna sinhronizacija med vsemi napravami, obdelava besedil, preglednica, orodja za predstavitve, shranjevanje datotek, shranjevanje dokumentov
Dostopnost/povezava	https://drive.google.com
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Sočasno urejanje dokumentov, orodje za sodelovanje učencev in povratne informacije učitelja, izmenjava informacij. Omogoča skupno učenje, spremljanje učenja, samodejno shranjevanje sprememb.
Opis orodja	Google Drive je storitev gostovanja datotek, ki jo zagotavlja družba Google LLC. Uporabnikom omogoča shranjevanje dokumentov v oblaku, deljenje datotek in skupno urejanje dokumentov. Google Drive je kombinacija programskega paketa za spletno produktivnost in storitve sinhronizacije datotek v oblaku. V njem lahko shranite vse svoje datoteke in do njih dostopate iz katere koli naprave. Vsak učenec potrebuje svoj Google račun za uporabo storitve Drive, ki zahteva e-poštni naslov.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Deljenje dokumentov in datotek, oddajanje in popravljanje nalog vključno s komentarji in predlogi. Učenci lahko istočasno sestavljajo predstavitev oziroma esej.
Cena	Google Workspace for Education Fundamentals je brezplačen, Google Workspace for Education Standard (2,20 €/učenca/leto), Teaching & Learning Upgrade (2,50 €/zaposlenega/leto).
Zahteve na ravni podjetja	Potreben je račun G-Suite-for-Education.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	Moodle https://moodle.com/workplace/ Moodle Workplace je prilagodljiva platforma, ki vam omogoča oblikovanje usposabljanja v podjetju glede na vaše interese in potrebe. Platforma poenostavlja povezovanje, učenje na delovnem mestu in upravljanje skladnosti ter razvija kulturo učenja. Učencem omogoča pregled nad tečaji in dejavnostmi, v katere so vpisani.





Google Meet

Avtor	Google, ZDA
Kategorija	virtualna komunikacija
Ključne besede	spletna učilnica, komuniciranje z učenci po spletu
Dostopnost/ povezava	https://meet.google.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Spletno sodelovanje z učenci, ohranjanje povezave, prilagodljiva lokacija, snemanje učnih ur, souporaba zaslona.
Opis orodja	Google Meet je aplikacija za videokonference, ki temelji na standardih in uporablja lastniške protokole za prekodiranje videa, zvoka in podatkov. Učitelji lahko za vsak razred ustvarijo edinstveno povezavo. Povezava deluje kot poseben prostor, kjer se lahko razred sestane, tako da se lahko zlahka pridružijo tako osebe PIU kot učenci. Tudi če učenci nimajo Gmail računa, bodo lahko kliknili na povezavo in se udeležili sestanka. Samo ustvarjalci sestanka in lastniki koledarja lahko utišajo ali odstranijo druge udeležence. To zagotavlja, da sodelujoči učenci ne morejo odstraniti ali utišati inštruktorjev. Posnetki vključujejo aktivnega govornika in vse, kar je predstavljeno. Organizatorju sestanka in osebi, ki je začela snemanje, se samodejno pošlje e-poštno sporočilo s povezavo do posnetka.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Pouk lahko vodite kot v resnični učilnici in učencem dajete besedo za predstavitev in razpravljanje o določenih temah. Začnite seje postavljanja vprašanj in posredovanja odgovorov ter ustvarite prostore za skupinske dejavnosti.
Cena	Google Workspace for Education Fundamentals je brezplačen, Google Workspace for Education Standard (2,20 €/učenca/leto), Teaching & Learning Upgrade (2,50 €/zaposlenega/leto).
Zahteve na ravni podjetja	Potreben je račun G-Suite-Enterprise for Education.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	Microsoft Teams https://www.microsoft.com/de-at/microsoft-teams/log-in Microsoft Teams je platforma, ki jo je razvilo podjetje Microsoft in združuje klepet, sestanke, zapiske in priponke.

Zoom

<https://zoom.us/>



Zoom je brezplačno orodje za organizacijo sestankov in videokonferenc.





Google Classroom

Google Classroom

Avtor	Google, ZDA
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD, orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin
Ključne besede	spletna učilnica, sodelovanje z učenci, sistem za vodenje izobraževanja in upravljanje učilnic
Dostopnost/povezava	https://classroom.google.com/h
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Virtualizacija in upravljanje vseh pomembnih procesov in dokumentov, ki jih potrebujejo učenci. Preprosto sodelovanje z učenci, poenostavitev nalog in spodbujanje komunikacije. Priročno za shranjevanje digitalnih učnih načrtov, urnikov, učnih načrtov, ocen in gradiv na enem mestu. Deluje na vseh vrstah mobilnih naprav, kot so pametni telefoni in tablice.
Opis orodja	Google Classroom učiteljem omogoča, da ustvarijo spletno učilnico, v kateri lahko upravljajo vse pomembne interakcije in dokumente, ki jih potrebujejo učenci, sodelujejo in komunicirajo ter ocenjujejo naloge. Dokumenti so shranjeni v storitvi Google Drive, urejate pa jih lahko v aplikacijah storitve Drive, kot so Google Docs, Sheets. Enostavno lahko vključite tudi druge spletne vire, kot so videoposnetki na platformi YouTube, in povezave.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	S pomočjo Google Docs lahko z učenci delite dokumente oziroma naloge in jim omogočite, da skupaj hkrati ustvarjajo isti dokument. Naloge lahko naložite skupaj z dokumenti, ki jih učenci potrebujejo. Učenci prejema e-poštna obvestila o novih nalogah. Učenci oddajo naloge, ko jih končajo, učitelji pa jih lahko ocenijo. Učenci lahko sodelujejo pri projektih. Vse pomembne dokumente lahko shranite v storitvi Google Drive. S sodelavcem lahko hkrati oblikujete isti učni načrt.
Cena	Google Workspace for Education Fundamentals je brezplačen, Google Workspace for Education Standard: 2,20 €/učenca/leto, Teaching & Learning Upgrade: 2,50 €/učenca/leto.
Zahteve na ravni podjetja	Potreben je račun G-Suite-for-Education.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	Moodle https://moodle.com/de/ Moodle je brezplačen sistem za vodenje tečajev in učna platforma. Programska oprema omogoča podporo metodam sodelovalnega poučevanja in učenja.



Microsoft Teams

<https://www.microsoft.com/de-at/microsoft-teams>

Microsoft Teams je platforma, ki jo je razvilo podjetje Microsoft in združuje klepet, sestanke, zapiske in priponke. Storitev je vključena v paket programov Microsoft 365 skupaj z Microsoft Office in Skype/Skype za podjetja.



Kahoot! Kahoot!

Avtor	Alf Inge Wang, Norveška
Kategorija	deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD
Ključne besede	preverjanje znanja kot igra, kviz, anketa
Dostopnost/ povezava	https://kahoot.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	pregled učnega procesa, zabavni odmori pri pouku, poglobljanje teme
Opis orodja	Kahoot! je aplikacija za učenje, ki je preprosta za uporabo in brezplačno dostopna na spletu. Učenci lahko ustvarijo zabavne kvize v različnih načinih ali igrajo obstoječi kviz. Primerna je za spletno učenje in učenje v razredu, saj je mogoče odgovore posredovati anonimno prek mobilnih naprav, rezultati pa so prikazani na skupnem zaslonu (denimo projektorju). Kahoot! je zelo spodbuden in zanimiv za učence.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Učenci sami oblikujejo dele kviza z zbiranjem informacij iz učnega gradiva in praktičnih primerov. Zbirate lahko mnenja o gradivu, dogodkih ali vprašanjih, izvajate glasovanja in preverjate raven pridobljenega znanja.
Cena	Začetna različica Kahoot! 10 €/gostitelja/leto.
Zahteve na ravni podjetja	Ni na voljo.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	Socrative https://www.socrative.com/higher-ed/ Učna aplikacija z elementi igrifikacije za spremljanje napredka učenca.



Lucidchart

Avtor	Lucid Software Inc., ZDA
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD, orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin
Ključne besede	orodje za izdelavo diagramov, miselni zemljevidi, sodelovanje, konceptni zemljevid, spletni diagrami poteka, sinoptična tabela, knjižnica diagramov
Dostopnost/povezava	https://www.lucidchart.com/pages/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Spletno orodje za izdelavo diagramov, ki uporabnikom omogoča sodelovanje v realnem času, ustvarjanje diagramov poteka, organizacijskih diagramov, zasnov spletnih strani, miselnih zemljevidov in podobnega, kar pospešuje razumevanje in spodbuja inovacije.
Opis orodja	Lucidchart je spletno orodje za izdelavo diagramov, ki uporabnikom omogoča sodelovanje v realnem času, ustvarjanje diagramov poteka, organizacijskih diagramov, shem spletnih strani, postavitev UML, miselnih zemljevidov, prototipov programske opreme in številnih drugih vrst diagramov. Lucidchart je platforma za izdelavo diagramov, digitalni prostor za skupinsko ustvarjanje ne glede na to, kje so posamezni člani skupine. Lucidchart uporablja različne funkcije za sodelovanje, vključno s klepetom v urejevalniku, komentarji in videoklepetom ter sodelovanjem z drugimi urejevalniki v realnem času. Funkcije brezplačne različice so namenjene manjšim projektom in omogočajo uporabo največ 60 predmetov na dokument. Omogoča prenos, tiskanje in objavo datotek in povezavo s storitvami Google Drive, Google Apps in Microsoft.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Razmislite o tipični težavi v procesu ali dejavnosti in skupaj z učenci v realnem času poiščite najprimernejšo rešitev. Lahko ustvarite diagram predlaganih rešitev in možnosti, kako rešitve izvesti. Miselni zemljevid, v katerem so zbrane vse različne zamisli in prikazane njihove povezave, postane diagram poteka procesa.
Cena	Na voljo je brezplačna različica (vključno z brezplačnim izobraževalnim računom za učitelje in študente z dodatnimi funkcijami). Naročnina za posameznika: 6,95 €/mesec. Naročnina za skupino: 8 €/uporabnika (najmanj 3 uporabniki).
Zahteve na ravni podjetja	Treba je ustvariti račun (ime, e-pošta, geslo) ali se povezati prek Google računa, Office 365, Slack.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.



Primerljiva orodja **Creatly**

<https://creatly.com>

Omogoča sodelovanje pri ustvarjanju diagrama.

Mindmeister

<https://www.mindmeister.com>

Spletna aplikacija za izdelavo miselnih zemljevidov, ki uporabnikom omogoča vizualizacijo, deljenje in predstavitev misli prek oblaka.

Gantt

<https://www.gantt.com/es>

Izdelava Ganttovih diagramov.





Avtor	Meister, Avstrija
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD
Ključne besede	vodenje dela, vodenje procesov, digitaliziran potek dela, organizacija, upravljanje nalog
Dostopnost/ povezava	https://www.meistertask.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Veste, kdo in kaj dela ob katerem času, in lahko dodeljujete naloge z jasnimi roki, navodili in možnostmi spremljanja. Učence lahko seznanite z orodji, ki se uporabljajo v delovnem svetu.
Opis orodja	MeisterTask je orodje za upravljanje nalog, ki pokriva vse od zasnove do zaključka in zagotavlja pregled nad tekočim delom. Projektne table v slogu Kanban digitalizirajo potek dela in omogočajo jasen pregled nad napredkom nalog z avtomatizacijo, sledenjem času in predlogami za ponavljajoče se naloge. Pomaga vam lahko pri organizaciji naslednjega velikega projekta ali digitalizaciji upravljanja nalog pri vsakodnevnih zadolžitvah vaših učencev, saj morate vedeti, kdo in kdaj kaj počne. Okolje lahko oblikujete in prilagodite svojim potrebam. Orodje vam prikaže nadzorno ploščo z vsem na enem mestu, jasen pregled projektov za največjo učinkovitost, naloge, kjer se opravlja delo, in nazadnje dnevni red kot vašo osebno tablo.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Določite nalogo za celotno skupino, organizirajte in določite posamezne korake na tabli ter prosite učence, da jo spremljajo sami, vi pa imejte pregled nad njo.
Cena	Osnovna različica je brezplačna, različica Pro od 8,25 €/leto.
Zahteve na ravni podjetja	Potrebna je registracija z e-pošto in geslom, lahko tudi z računom za Google ali Facebook.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.



Mentimeter

Avtor	Johhny Watson, Švica
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD
Ključne besede	razpravljanje s študenti, sodelovanje študentov, anonimni prostor za dialog, takojšnje povratne informacije
Dostopnost/povezava	https://www.mentimeter.com
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Vključevanje občinstva v predstavitev in sestanke, kar učencem omogoča, da aktivno prispevajo k razpravi, učitelju/vodji usposabljanja pa omogoča, da dobi takojšnje povratne informacije.
Opis orodja	Mentimeter je digitalni vir za interakcijo in vključevanje občinstva. Aplikacija vam omogoča, da v različnih oblikah vključite občinstvo, razred ali udeležence sestanka. Udeleženci odgovarjajo prek mobilnih telefonov, tabličnih računalnikov ali osebnih računalnikov, rezultati pa so vidni na zaslonu v realnem času. Za delo z Mentimetrom je treba ustvariti predstavitev v PowerPointu, v katere se vstavijo strani z različnimi oblikami vprašanj, vprašalnikov, diapozitivov, slik in tako dalje. Gre za digitalno orodje, ki spodbuja sodelovanje učencev med predstavitvijo teme ali vsebine tečaja. Z uporabo pametnih telefonov se lahko občinstvo poveže s predstavitvijo in v realnem času odgovarja na vprašanja ter podaja komentarje. Lahko izvajate ankete in tako ustvarite diagnostične, izobraževalne in/ali sumativne ocene za spremljanje učnega procesa učencev. Ker nemudoma pridobite rezultate, lahko učencem tudi takoj posredujete povratne informacije na njihove odgovore, da se evidentira raven njihovega znanja.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	To orodje učencem PUD omogoča, da prek pametnih telefonov izrazijo svoje mnenje in posredujejo povratne informacije o določeni temi (na primer o določenem stroju), hkrati pa lahko v realnem času odgovarjajo na vprašanja in pošiljajo pripombe. Mentimeter učiteljem omogoča tudi, da učencem takoj posredujejo povratne informacije na njihove odgovore.
Cena	Osnovna različica je brezplačna. Osnovna naročnina: 11,99 €/mesec. Različica Pro: 24,99 €/mesec.
Zahteve na ravni podjetja	Registracija z Google/Facebook ID ali e-poštnim naslovom, geslom ter imenom in priimkom



**Avtorske pravice
in omejitve
uporabe/GDPR**

Mentimeter je inovativno orodje, ki ga zagotavljajo ZDA in je v skladu s smernicami Splošne uredbe o varstvu podatkov (GDPR).

Primerljiva orodja**Kahoot!**

<https://kahoot.com/>

Kahoot je spletna učna platforma, ki temelji na igrah in kvizih z več možnimi odgovori, ki jih ustvarjajo uporabniki.

SurveyMonkey

<https://es.surveymonkey.com/>

Survey Monkey uporabnikom omogoča ustvarjanje spletnih anket. Je uporabno orodje za izvajanje anket, vprašalnikov in zbiranje podatkov. Omogoča pošiljanje anket prek e-pošte in družbenih omrežij.



Avtor	Meister, Avstrija
Kategorija	virtualna komunikacija
Ključne besede	miselni zemljevid, sodelovanje, ustvarjalno razmišljanje
Dostopnost/ povezava	https://www.mindmeister.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	strukturiran tok idej s komentarji in usmerjenim poudarkom na najpomembnejših vprašanjih
Opis orodja	Orodje za sodelovanje pri izdelavi miselnih zemljevidov s predlogami, mešanimi postavitevami in funkcijami prilagajanja za vizualizacijo idej, sodelovanje z ekipo, upravljanje nalog in deljenje s svetom. Ustvarite lahko neomejeno število podtem in raziskujete svoje misli z barvnim označevanjem za jasnost in slog. Za kontekst lahko miselnemu zemljevidu dodate priponke, vstavljene medije in še več. Na voljo so navodila in integracija v druga orodja v kompletu MeisterSuite za razširjeno uporabo.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Zasnova poti stranke v prodaji, po potrebi vključno z videoposnetki z navodili.
Cena	Brezplačno za do 3 miselne zemljevide, naročnina za posameznika od 4,99 €/mesec.
Zahteve na ravni podjetja	Registracija z Google/Facebook ID ali e-poštnim naslovom in geslom.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	Lucidchart https://lucidchart.com Spletno orodje za izdelavo diagramov in sodelovanje v realnem času. Creately https://creately.com Orodje za vizualno sodelovanje in izdelavo diagramov z možnostjo izbire postavitev in oblikovanja.



moodle workplace Moodle Workplace

Avtor	Martin Dougiamas, Avstralija
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD, orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin
Ključne besede	prilagodljiva spletna učna rešitev, odprta koda/izobraževanje, vodenje izobraževanja, organizacijsko učenje, učne platforme
Dostopnost/povezava	https://moodle.com/workplace/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Prilagodljiv in zanesljiv sistem za vodenje izobraževanj na delovnem mestu: optimizirajte in spremljajte usposabljanje, prihranite čas z avtomatizacijami, ocenite učinek učenja, ustvarite več učnih platform, povežite svojo platformo z drugimi sistemi.
Opis orodja	Moodle Workplace je prilagodljiva platforma, ki vam omogoča oblikovanje usposabljanja v podjetju glede na vaše interese in potrebe. Platforma poenostavlja povezovanje, učenje na delovnem mestu in upravljanje skladnosti ter razvija kulturo učenja. Platforma učencem omogoča pregled nad tečaji in dejavnostmi, v katere so vpisani. Moodle Workplace omogoča, da za vsakega uporabnika določite posebno nadzorno ploščo, tako da lahko vsak učitelj upravlja in prilagodi namizje učencev svojim potrebam. Orodje omogoča ustvarjanje in izvajanje procesov usposabljanja, deljenje znanja z učenci in razvijanje posebnih spretnosti, učencem pa zagotavlja prilagodljiv dostop do sistemov usposabljanja od koder koli in prek katere koli naprave. Za svoje sodelavce lahko pripravite načrte usposabljanja, prilagodite platforme za usposabljanje tako, da odražajo in krepijo procese in strukturo vašega podjetja. Z Moodle Workplace lahko tečaje in vsebino združite v programe in na podlagi teh programov ustvarite certifikate z določeno veljavnostjo.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Workplace učencem PUD omogoča, da se počutijo slišane in cenjene, saj so pomembne informacije dostopne vsem, tako da nihče ni izpuščen iz pogovora in lahko sodeluje v celotni skupini tečajev od koder koli in prek katere koli naprave.
Cena	Brezplačno. Naročnine za integracijo oblaka: Starter: 100 €/leto, Mini: 180 €/leto, Small: 320 €/leto, Medium: 700 €/leto, Large: 1.250 €/leto.



Zahteve na ravni podjetja	Treba je ustvariti račun s poslovno e-pošto in aktivacijsko kodo, zahteva celotno ime, geslo in delovno kategorijo.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Skladnost z GDPR, UK GDPR, Kalifornijski zakon o zasebnosti potrošnikov 2018 (CCPA).
Primerljiva orodja	Lemon https://www.lemon-mobile-learning.com/en/lemon-system/ Prilagodljiva mobilna učna platforma s funkcijo klepeta in certificiranjem, gostuje v Nemčiji, brezplačen preizkus. Eloomi https://eloomi.com/ Sistem LMS z več dodatnimi funkcijami, kot so uvajanje, ocenjevanje in podobno, ki gostuje na Danskem.





Overly

Avtor	Ainars Klavins in Gatis Zvejnieks, Latvija
Kategorija	programska oprema in orodja za VR/AR
Ključne besede	obogatena resničnost, AR, oživljanje vsebin
Dostopnost/ povezava	https://overlyapp.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Zanimiv, privlačen in ustvarjalen način predstavljanja vsebin in navduševanja učencev s prilagojenimi izkušnjami obogatene resničnosti.
Opis orodja	S programom Overly lahko učitelji ustvarjajo obogateno resničnost in učencem ponudijo spodbudne in poglobljene metode učenja. Učenci lahko samostojno uporabljajo orodja obogatene resničnosti in sami usmerjajo svojo pot učenja in raziskovanja.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Predstavite okostje, spremenite stroje v 3D ali oživite sliko tako, da za njo shranite videoposnetek. Učenci za poglobljeno doživljanje predmeta potrebujejo le svoje pametne telefone. Praktični prikazi so cenovno dostopni, saj materiali in draga oprema niso potrebni.
Cena	Brezplačno za osnovne funkcije in 2 markerja ter 20 prepoznav; 11,99 €/mesec na marker (vizualni elementi, ki bodo skenirani za sprožitev funkcije AR).
Zahteve na ravni podjetja	Potrebna je prijava. Pri izbiri poslovne možnosti so potrebni podatki o kreditni kartici. Uporabnik in končni uporabnik potrebujeta mobilne telefone ali tablične računalnike.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.





Padlet

Avtor	Nitesh Goel, Indija
Kategorija	deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD
Ključne besede	sodelovalno učenje, ustvarjanje table, digitalni zid, digitalna tabla
Dostopnost/ povezava	https://padlet.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	prejemanje takojšnjih povratnih informacij v realnem času, več interakcije med učiteljem in učenci, spremljanje razumevanja učencev in ocenjevanje učenja, medsebojne povratne informacije
Opis orodja	Padlet je digitalno orodje, ki lahko učiteljem in učencem pomaga v razredu in zunaj njega, saj ponuja enotno mesto za oglasno desko. Na tej digitalni oglasni deski lahko objavljate slike, povezave, videoposnetke in dokumente, združene na »steni«, ki je lahko javna ali zasebna. Njena generična struktura in različne predloge odpirajo skoraj neskončno možnosti uporabe. Orodje lahko uporabite za ustvarjanje obogatenih vsebin, kot so blogi, enostranske spletne strani, sezname virov, zemljevidi in še veliko več. Oglasno desko lahko uporabite tudi za organizacijo učenja in interakcije ali za ustvarjanje skupne zbirke znanja in virov za vse.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Deljenje in razširjanje vsebin, kot so besedila, slike, povezave, dokumenti, videoposnetki ali zvočni posnetki. Razpravljanje o temi in komentiranje dela.
Cena	Po registraciji so 3 oglasne deske brezplačne; 90 € na leto/učitelja.
Zahteve na ravni podjetja	Ni na voljo.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.
Primerljiva orodja	MindMeister https://www.mindmeister.com/ MindMeister je spletno orodje za sodelovanje pri izdelavi zemljevidov idej, s katerim lahko vizualno zajemate, razvijate in delite ideje.

FLINGA

<https://flinga.fi/>

S pomočjo Flinga Wall lahko hitro in preprosto zbirate komentarje, vprašanja in odgovore učencev, da si jih lahko vsi ogledajo.

Flinga Whiteboard ponuja vsestranska orodja za vizualizacijo in skupno grajenje znanja. Celoten razred lahko sodeluje istočasno.





PodOmatic

Avtor	Johnny Mansour (Podomatic, Inc.), ZDA
Kategorija	orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin, vodniki in orodja za pripravo vodnikov
Ključne besede	ustvarjanje poddaj, snemanje vsebin, poddaja, pretočno predvajanje, posnete razlage, priprava vodnikov, gostovanje poddaj, upravljanje poddaj, pretočno predvajanje v živo
Dostopnost/povezava	https://www.podomatic.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Centralizirana platforma za izdelavo, urejanje in delitev avdio- in videovsebin v obliki poddaj, kar omogoča pripravo dostopnih, privlačnih in informativnih e-učnih ur in obnovo vsebin.
Opis orodja	PodOmatic je spletno mesto za gostovanje poddaj – centralizirana platforma, ki omogoča snemanje, ogled, poslušanje, objavljanje, distribucijo in promocijo poddaj v avdio- in videoobliki. Omogoča preprosto snemanje kakovostne vsebine (epizod), kjer koli ste. Učenci lahko vsebino hitro in preprosto ustvarijo s pomočjo svojega računalnika, tabličnega računalnika ali pametnega telefona brez uporabe posebne snemalne opreme ali dodatne programske opreme za videomontažo. Orodje omogoča takojšnjo objavo ustvarjenih vsebin, kot tudi sestavljanje lastne knjižnice medijskih vsebin, ki omogoča kasnejše urejanje in objavo. Platforma uporabnikom omogoča tudi brskanje in iskanje po obstoječih vsebinah s pomočjo različnih kategorij in filtrov in njihov prenos. Platforma je združljiva s priljubljenimi viri oziroma kanali družabnih medijev, omogoča pa tudi vstavev v spletna mesta ali na omrežjih družabnih medijev. Platforma uporabnikom ponuja različne statistične podatke za spremljanje uspešnosti poddaj, kot so podatki o številu predvajanj, prenosov, vstavitev, všečkov, komentarjev, sledilcev in obiskov, kar ustvarjalcem omogoča analizirati in razumeti, kako se na njihove oddaje odzivajo poslušalci/gledalci.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Ustvarite videoposnetek, ki prikazuje delovni postopek ali delovanje posebnega orodja oziroma stroja. Posnemite poddajo za obnovitev učne vsebine, v kateri boste povzeli vse materiale, ki ste jih obravnavali pri določeni učni uri. Učencem naročite, naj ustvarijo svojo lastno poddajo (posnetek) o opravljanju neke naloge in nato ocenite njihove spretnosti oziroma napredek ter skupaj z njimi preglejte njihovo delo. Posnemite naloge za učence ali navodila za nadaljnje delo.
Cena	Brezplačno, omejeno na 15 GB mesečnega prenosa in 500 MB prostora za shranjevanje. Naročninski paketi so na voljo od 2,20 €/mesec naprej za enoletno naročnino.



Zahteve na ravni podjetja	internetna povezava, naprava (računalnik, tablični računalnik, telefon) + aplikacija (po potrebi, na voljo za uporabnike telefonov z operacijskim sistemom iOS ali Android)
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Priznava zaščito Evropskega gospodarskega prostora na področju ravnanja z osebnimi podatki. Orodje je na voljo le v angleščini. Članstvo ima starostno omejitev (13 let ali več).
Podobna orodja	Podbean https://www.podbean.com/ Ustvarjanje in objavljanje poddaj z lastnim orodjem za enostavno snemanje. Anchor https://anchor.fm/ Orodje za objavljanje in distribucijo poddaj. Restream https://restream.io/ Platforma za poddaje, ki omogoča ustvarjanje, urejanje in delitev poddaj.





Avtor	Ádám Somlai-Fischer, Madžarska
Kategorija	virtualna komunikacija, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD, orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin
Ključne besede	dinamične predstavitve, izmenjava idej, razlaganje v živo z videoposnetkom, slog miselnega vzorca
Dostopnost/povezava	https://prezi.com
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Orodje za ustvarjanje, upravljanje in deljenje (ne glede na to, kje ste) predstavitev, s katerimi boste zagotovili, da bodo pomembne informacije bolj zanimive in lažje zapomnljive, saj se bodo učenci lahko osredotočili na najbolj pomembne teme, ne da bi se morali ustavljati in brskati po diapozitivih. Neposrednejša povezava z občinstvom. Predstavitve je mogoče ustvarjati skupinsko.
Opis orodja	Prezi je od platforme neodvisno orodje za predstavitve (digitalni zid) za raziskovanje in izmenjavo idej v virtualnem dokumentu, ki se izvaja v oblaku. Orodje omogoča izdelavo dinamičnih predstavitev z ustvarjanjem povezav med objekti v predstavitvi, sestavljajo pa jih lahko slike, zvočni in videoposnetki ter besedilo. Lahko izberete eno od vnaprej pripravljenih predlog ali pa oblikovanje in pisavo prilagodite po svoje. Predstavitve lahko ustvarite skupaj s svojimi učenci in jo objavite ali delite z drugimi. S svojimi učenci lahko komunicirate tudi prek komentarjev.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Na sestanku na daljavo z učenci PUD lahko s pomočjo predstavitve Prezi pokažete, kako deluje neki stroj, in se pri tem sami (v živo ali vnaprej posneti) pojavite na zaslonu. Ta izrazito vizualna gradiva za usposabljanje, vključno z opombami in podobnim je mogoče posneti in jih deliti z drugimi učenci PUD ter si jih kadar koli ogledati v orodjih za sporočanje, kot so MS Teams ali Slack.
Cena	Brezplačna licenca, ki omogoča javno uporabo storitve Prezi na spletu, tako da lahko kdor koli prenese vsebine. Paket Plus: 12 €/mesec Paket Premium: 14 €/mesec
Zahteve na ravni podjetja	Potrebna je registracija ali dostop z računom za LinkedIn ali Facebook.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Upošteva ameriški Zakon o avtorskih pravicah za prelom tisočletja (Digital Millenium Copyright Act oziroma DMCA). Imenovan je bil zastopnik za obravnavo obvestil o kršitvah intelektualne lastnine.



Podobna orodja**Canva**

<https://www.canva.com/>

Oblikovalsko orodje, primerno za skoraj vse, od predstavitev z nalepko, videoposnetkov v družabnih medijih pa do učnih kartic in učnih načrtov. Material je mogoče deliti s pomočjo Googleove Učilnice, aplikacije Teams in podobnih orodij in je učiteljem na voljo brezplačno.

Visme

<https://www.visme.co>

Orodje za izdelavo predstavitev z dodatnimi vodniki in spletnimi seminarji. Vključuje tudi predloge za izdelavo interaktivnih nalog. Brezplačna osnovna različica, naročniški paketi. od 15 € naprej



Quizlet Quizlet

Avtor	Andrew Sutherland, ZDA
Kategorija	orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin, deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD
Ključne besede	učni kartončki, učne kartice, igra, personalizirani študij
Dostopnost/povezava	https://quizlet.com
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Z učnimi karticami in igrami učence na zabaven način motivira za učenje.
Opis orodja	Quizlet je spletna stran in mobilna aplikacija za izobraževanje. Uporabljate jo lahko za študij in učenje vsebin, ki jih ustvarijo drugi uporabniki, ali pa ustvarite svoje lastne učne enote. Učenci se izobražujejo s pomočjo učnih kartončkov ter različnih iger in kvizov. Avgusta 2017 je imel Quizlet več kot 160 milijonov učnih kartončkov, ki so jih ustvarili uporabniki, ter več kot 20 milijonov aktivnih učencev. Gre za orodje, ki omogoča individualen ali skupinski študij in v katerem lahko učitelji oziroma vaditelji ustvarijo complete kartončkov s temami, pomembnimi za predmet ali dejavnost, ki jih lahko nato delijo z učenci. Ustvarite in konfigurirate lahko dejavnosti pisanja, vaje črkovanja, kvize, igre, učno gradivo in tekmovanja. Iščete lahko po dejavnostih, ki so jih ustvarili drugi uporabniki Quizleta, in jih uporabite za svoje lastno usposabljanje.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Preučitev in pregled smernic za ukrepanje, notranjih postopkov in informacij, denimo na področju ravnanja z okoljem, zagotavljanja kakovosti, varstva podatkov v podjetju.
Cena	7-dnevna brezplačna preizkušnja, nato pa 31,99 €/leto.
Zahteve na ravni podjetja	Zahteva se registracija z računom Google/Facebook ali z e-poštnim naslovom in geslom.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Lastniki intelektualne lastnine po DMCA.



Avtor	Amit Maimon, Benjamin Berte in Michael West, ZDA; zdaj del družbe Showbie Inc., Kanada
Kategorija	deljenje nalog, spremljanje učencev v procesu PUD, orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin
Ključne besede	kviz, anketa, razumevanje učencev, spremljanje učenja, ocenjevanje, tekmovanje, formativno ocenjevanje
Dostopnost/povezava	https://www.socrative.com/plans/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	učinkovito vključevanje učencev, vizualizacija njihovega razumevanja, takojšnje povratne informacije ter učinkovito spremljanje in ocenjevanje učenja
Opis orodja	Socrative je fleksibilno in preprosto orodje za uporabo za formativno in sumativno ocenjevanje, ki je zasnovano, da izboljša digitalno komunikacijo med učencem in mentorjem in omogoči ocenjevanje ter vrednotenje razumevanja, spremljanje učenja ter sprotne sledenje napredku z uporabo anket trenutnega stanja, kvizov, sprotnih vprašanj in zaključnih vprašanj za razmislek. Vprašanja v kvizih so lahko tipa drži/ne drži, takšna z več izbirami, s kratkim odgovorom ali kratkim odgovorom odprtega tipa. Dejavnosti lahko uporabite v pogovorih v razredu, pri ocenjevanju učnega sklopa (<i>exit-ticket</i>), preizkusih za obnavljanje znanja ter razrednih kvizih. Mentorji lahko orodje Socrative uporabijo za ocenjevanje celega razreda hkrati, kar jim omogoča boljše povratne informacije in pomaga pri odkrivanju področij, kjer je morda potrebne več pozornosti ali ponavljanja. Učenci imajo priložnost razmisliti o svojem učenju, svojih močnih in šibkih točkah, lahko pa tudi spremljajo svoj napredek. Socrative je intuitiven in preprost za uporabo, ponuja pa tudi elemente igre – funkcija »Space Race« (vesoljska tekma) omogoča skupinsko uporabo v razredu in je priložnost, da učenci (skupine) tekmujejo med seboj, rezultati pa so lahko prikazani na lestvicah ali v živo v razredu, pa tudi na spletni platformi, kar olajša razpravo. Mentorji imajo dostop do podrobnih podatkov o učilnici in učencih.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Pripravite kratek kviz za oceno predznanja pred začetkom nove učne ure. Uporabite funkcijo kviza v živo, med poukom, da zaznate morebitno napačno ali slabo razumevanje vsebine. Tako boste imeli priložnost, da se z morebitnimi težavami sproti spoprimate in se o njih pogovorite. Pred izpitom ali testom pripravite ponavljalno vajo, da boste bolje razumeli, katerim temam je treba posvetiti več pozornosti ali jih podrobneje razložiti. S pomočjo platforme ustvarite tekmovalni ali sodelovalni kviz in študentom priredite »vesoljsko tekmo«.



Cena	Brezplačno za osnovno različico, naročniški paketi glede na učno okolje: učitelji v osnovnih in srednjih šolah: 79,60 €/leto, visokošolsko izobraževanje in izobraževanje v podjetjih: 159,21 €/leto. Za tri učitelje ali več so na voljo količinski popusti.
Zahteve na ravni podjetja	Internetna povezava, naprava (računalnik, tablični računalnik, telefon), e-poštni račun (za mentorje). Na voljo kot aplikacija (za telefone z operacijskim sistemom iOS, Android, v brskalniku Chrome) Mentorji se morajo registrirati, za učence registracija ni potrebna.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Socrative je zgolj obdelovalec podatkov, ki deluje v imenu izobraževalnih ustanov (te imajo vlogo upravljavca podatkov). Priporočamo pregled predpisov vaše organizacije v zvezi z GDPR. Učitelji oziroma mentorji se morajo za uporabo orodja Socrative registrirati.
Podobna orodja	Kahoot! https://kahoot.it Spletna učna platforma in orodje za ocenjevanje kvizov z več možnimi odgovori, ki temelji na igrah. Mentimeter https://www.mentimeter.com Spodbuja zavzetost učencev s pomočjo anket, kvizov in vprašanj v živo. Quizlet https://quizlet.com Orodje za študij in učenje prek spleta. Survey Anyplace https://surveyanyplace.com Orodje za izdelavo interaktivnih kvizov, ocenjevanj in anket.





SurveyMonkey

Avtor	Momentive, Irska
Kategorija	virtualna komunikacija
Ključne besede	anketa, vprašalnik, prilagajanje, analiza podatkov
Dostopnost/ povezava	https://www.surveymonkey.com/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Anketiranje učencev in omogočanje stika učencev z zunanjim svetom.
Opis orodja	SurveyMonkey uporabnikom omogoča izdelavo spletnih anket. Gre za uporabno orodje za izvedbo anket in vprašalnikov ter zbiranje podatkov. Omogoča vam pošiljanje anket prek e-poštne in družabnih omrežij. Ankete lahko prilagodite po svoje s temami, logotipi, pisavami in podobnim po meri. Na voljo je aplikacija za pametne telefone, ki poleg izdelave anket omogoča tudi filtriranje in primerjavo podatkov.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Z anketami spodbudimo radovednost; z izvedbo ankete nekaj dni pred poukom učencem pomagamo usmeriti pozornost. Učenci imajo priložnost tudi izraziti svoje težave, potrebe in želje. Vaditelji tako prejmejo povratne informacije, s pomočjo katerih lahko izboljšajo svoj način poučevanja.
Cena	Brezplačna registracija, paket Pro od 30 €/mesec naprej.
Zahteve na ravni podjetja	Potrebna je registracija.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Vsebino anket je treba preveriti; možno je anonimno sodelovanje.
Podobna orodja	Answergarden https://answergarden.ch/ Minimalistično orodje za zbiranje povratnih informacij, ki omogoča sodelovanje občinstva v realnem času, spletno viharjenje možganov in povratne informacije učencev.





Visme

Avtor	Payman Taei (Easy WebContent, Inc), ZDA
Kategorija	virtualna komunikacija, orodja za vodenje izobraževanja in ustvarjanje izobraževalnih vsebin
Ključne besede	ustvarjanje vsebin, programska oprema za oblikovanje, grafično oblikovanje, predstavitev, infografike, natisljiva vsebina, diagrami, grafikoni, predloge, objave na družabnih omrežjih
Dostopnost/povezava	https://www.visme.co/
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Ustvarjanje učinkovitih predstavitev, privlačnih diagramov in infografik, videoposnetkov in animacij ter docela interaktivnih vsebin.
Opis orodja	Visme je spletno orodje, ki olajša ustvarjanje, urejanje, deljenje in shranjevanje vizualnega gradiva. Na voljo je tako v spletni obliki kot v obliki aplikacije, ki jo je mogoče prenesti na računalnik. Gre za program, ki omogoča tako izdelavo predstavitev kot sodelovanje in ki spodbuja sodelovanje pri soustvarjanju vsebin ter ponuja veliko priložnosti za kreativnost pri ustvarjanju in razvijanju vsebin. Ponuja predloge in oblikovalska orodja za izdelavo objav profesionalnega videza v družabnih medijih, diapozitivov, predstavitev, diagramov, letakov, infografik, gradiva za spletno oglaševanje, logotipov, vsebinskih zasnov, grafične opreme za dopise in drugih elementov. Visme temelji na intuitivnih, za uporabo enostavnih in vsestranskih orodjih s preprostim vmesnikom in pregledno razporeditvijo, ki jih zlahka uporabljajo tudi tisti brez oblikovalskih izkušenj. Ponaša se z obsežno knjižnico predlog in vnaprej pripravljenih vzorcev, ki uporabnikom omogočajo izdelavo vizualnih vsebin visoke kakovosti. Vključen je bogat nabor generičnih slik, vizualnega gradiva z brezplačno licenco, glasbe, animacij in drugih materialov, ki jih lahko uporabite v svojih novo ustvarjenih postavitvah ali jih zamenjate. Ponuja možnost spletnega shranjevanja projektov, do katerih lahko nato kadar koli in kjer koli dostopa vsakdo, ki mu uporabnik omogoči dostop.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Ustvarite vizualno zanimivo in interaktivno predstavitev za učno uro. Učencem dajte nalogo, naj skupaj ustvarijo infografiko, ki temelji na učni vsebini.
Cena	Brezplačni računi z omejenimi funkcijami. Naročniški paketi za osebno uporabo: 159,13 €/leto. Naročniški paketi za podjetja: 307,66 €/leto.



	Za izobraževalce in ljudi, ki delajo za neprofitne organizacije, so na voljo posebne, nižje postavke.
Zahteve na ravni podjetja	Internetna povezava, naprava (računalnik, tablični računalnik, telefon) + aplikacija (po potrebi). Potrebna je registracija, tudi z računom Google ali Facebook.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ponuja sodelovanje v realnem času, učenci za soustvarjanje potrebujejo uporabniški račun. Datoteke lahko izvozimo eno po eno, tako da njihovo kopijo shranimo na neko drugo lokacijo, vendar pa Visme vse materiale hrani v svojem sistemu in pri brezplačnih uporabniških računih ne omogoča prenosa v lastno shrambo. Brez posebnih omejitev glede avtorskih pravic in GDPR. Priporočamo, da preverite pravila svoje organizacije.
Podobna orodja	Canva https://www.canva.com Platforma za grafično oblikovanje, ki ponuja preprosta orodja za oblikovanje vizualnega spletnega gradiva. Prezi https://prezi.com Orodje, ki olajša izdelavo interaktivnih ali posnetih vizualnih prikazov ali predstavitev.



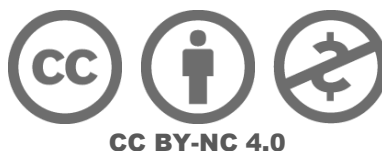
YouTube

Avtor	Google, ZDA
Kategorija	vodniki in orodja za pripravo vodnikov
Ključne besede	vodnik, navodila, primer, razumevanje, videoposnetki, poglobitev v temo, ponovna uporabljivost ustvarjene vsebine
Dostopnost/povezava	https://www.youtube.com
Dodana vrednost in koristi za virtualni učni proces	Samostojno učenje, brezplačna predavanja, videoposnetki v različnih jezikih. Idealno za tiste s počasnejšim učnim slogom ali takrat, ko so potrebne razlage z več vidikov.
Opis orodja	V storitvi YouTube je na voljo ogromno videoposnetkov (od tistih za zabavo do uporabnih vodnikov) v nešteti jezikih. Uporaba je povsem brezplačna – možnost ogleda, nalaganja videoposnetkov in pretočnega predvajanja v živo. Ustvarjalci se lahko odločijo, ali bodo njihovi videoposnetki dostopni javno ali samo specifičnemu občinstvu, in tako delijo svoje znanje in izkušnje.
Praktična uporaba orodja/primeri uporabe	Ustvarite lastne videoposnetke in učencem naročite, naj ustvarijo svoje videoposnetke na določeno temo. Raziščite novo temo, preden jo obravnavate pri pouku. Tako predstavite različna mnenja in sprostite razpravo.
Cena	brezplačno
Zahteve na ravni podjetja	Ni na voljo.
Avtorske pravice in omejitve uporabe/GDPR	Ni na voljo.





WWW.WBL-GOES-VIRTUAL.EU



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Podpora Evropske komisije pri pripravi te publikacije ne pomeni podpore vsebine, ki izraža le mnenja avtorjev, in Komisija ne more biti odgovorna za kakršno koli uporabo informacij, ki jih vsebuje.